



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PATRULHA
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

LEI N.º 8.287, DE 7 DE MARÇO DE 2019

Abre Crédito Suplementar por
Superávit Financeiro, no Orçamento Municipal, altera
as Leis Municipais nº 7.884/2017, que dispõe sobre o
Plano Plurianual do Município para 2018 a 2021, Lei
Municipal nº 8.173/2018 que dispõe sobre a Lei de
Diretrizes Orçamentárias para o exercício de 2019, e
Lei Municipal nº 8.207/2018 que dispõe sobre a Lei
Orçamentária Anual e suas alterações.

O PREFEITO MUNICIPAL EM EXERCÍCIO de Santo Antônio da Patrulha, no
uso das atribuições que lhe confere o art. 53, inciso IV, da Lei Orgânica do Município,

FAÇO SABER que a Câmara Municipal aprovou e eu sanciono e promulgo a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica autorizada a abertura de Crédito Suplementar por Superávit Financeiro, no
valor de R\$ 2.848,22, conforme descrição:

07-SECRETARIA MUNICIPAL DA SAÚDE
01-FUNDO MUNICIPAL DA SAÚDE
0107-Atenção a Saúde em Média e Alta Complexidade
2100-Manutenção e Fortalecimento da SAMU-União
31.90.11-Vencimentos e Vantagens Fixas-Pessoal Civil-(1070).....R\$ 2.848,22
TOTAL.....R\$ 2.848,22


Art. 2.º Servirá de recurso para cobrir a abertura do crédito Suplementar, previsto no
artigo anterior, o Superávit Financeiro do exercício de 2018 do recurso nº 4620-SAMU, sendo que para o
exercício de 2019 esse recurso passou para nº 4501-Custeio – Atenção de Média e Alta Complexidade,
em virtude do novo enquadramento dos vínculos dos recursos da Saúde conforme resolução do CNS nº
459/12 e Portaria Ministerial nº 882/12.

Art. 3.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Santo Antônio da Patrulha, 7 de março de 2019.

José Francisco Ferreira da Luz
Prefeito Municipal em exercício

Registre-se e publique-se


Cléia Juçara Airoidi

Secretária da Administração e Finanças

Av.Borges de Medeiros, 456 - Fone: (51) 3662-8400 - Santo Antônio da Patrulha - RS - CEP 95500-000

www.santoantoniodapatulha.rs.gov.br

"DOE ÓRGÃOS, DOE SANGUE: SALVE VIDAS"
"CRACK: A PEDRA DA MORTE"