



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PATRULHA
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

LEI N.º 8.192, DE 1.º DE NOVEMBRO DE 2018

Abre Crédito Especial por Auxílio/Convênio, no Orçamento Municipal, altera as Leis Municipais nº 7.884/2017, que dispõe sobre o Plano Plurianual do Município para 2018 a 2021, Lei Municipal nº 7.918/2017 que dispõe sobre a Lei de Diretrizes Orçamentárias para o exercício de 2018, e Lei Municipal nº 7.954/2017 que dispõe sobre a Lei Orçamentária Anual e suas alterações.

O PREFEITO MUNICIPAL de Santo Antônio da Patrulha, no uso das atribuições que lhe confere o art. 53, inciso IV, da Lei Orgânica do Município,

FAÇO SABER que a Câmara Municipal aprovou e eu sanciono e promulgo a seguinte Lei:

Art. 1.º Fica autorizada a abertura de Crédito Especial por Auxílio/Convênio, no valor de R\$ 153.566,00, conforme descrição:

| |
|---|
| 08-SECRETARIA MUNICIPAL DA AGRICULTURA E MEIO AMBIENTE |
| 01-DEPARTAMENTO DE EXPANÇÃO RURAL |
| 0125-Fortalecimento da Extenção Rural |
| 1149-Conv. 873010/18-Sec.Esp.Agricultura Familiar Desenv. Agrário |
| 44.90.52-Equipamentos e Material Permanente.....R\$ 153.566,00 |
| TOTAL.....R\$ 153.566,00 |

Art. 2.º Servirá de recurso para cobrir a abertura do crédito especial, previsto no artigo anterior, a transferência do contrato de Repasse nº 873010/18/SEAD/CAIXA no valor de R\$ 132.093,93 e como contra partida do município o valor de R\$ 21.472,07 sendo reduzido da seguinte dotação conforme descrição:

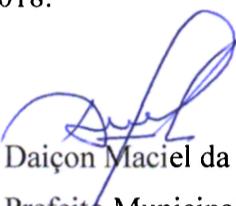
| |
|--|
| 03-SECRETARIA MUNICIPAL DA ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS |
| 04-DEPARTAMENTO FINANCEIRO |
| 9999-Reserva de Contingência |
| 99.99.99-Reserva de Contingência-(158).....R\$ 21.472,07 |
| TOTAL.....R\$ 21.472,07 |



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DA PATRULHA
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

Art. 3.º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Santo Antônio da Patrulha, 1.º de novembro de 2018.



Daiçon Maciel da Silva
Prefeito Municipal

Registre-se e publique-se



Cléia Juçara Airoldi
Secretaria da Administração e Finanças